Comment faire une Macro pour choisir un Modèle via une Boite de Dialogue

Distribué par

Le projet OpenOffice.org

Table des Matières

<u>1 Écriture d'une macro</u>	3
2 Création de la librairie	3
<u>3 Création de la boite de dialogue</u>	6
4 Assignation de la macro	10
5 Crédits	15
6 Licence	15

1 Écriture d'une macro

L'utilisation de modèles impose d'aller rechercher le modèle correspondant au type de documents que l'on veut réaliser. Le but de la macro que nous allons concevoir est de proposer, à l'utilisateur, les modèles disponibles par l'intermédiaire d'une boite de dialogue et de créer le document en fonction de son choix.

La démarche consiste dans un premier temps à réaliser une librairie (bibliothèque), ensemble regroupant différentes fonctions qui seront utilisées dans notre macro et la boite de dialogue affichée à l'utilisateur.

2 Création de la librairie

Dans un premier temps lancez OpenOffice.org Writer et accédez au menu Outils



Puis Cliquer sur le bouton Gérer



Gestion de macros	
Modules Bibliothèques	
Module/boîte de dialogue	Édi <u>t</u> er
soffice	Fermer
- 🖻 FormWizard - 🖻 Gimmicks	
- la ImportWizard	
- la Standard	
- Canala	Nouveau <u>m</u> odule
- @ WebWizard	Nouveau <u>d</u> ialogue
E Sans noml Le Standard	<u>Supprimer</u>

Choisissez l'onglet Bibliothèques, puis le bouton Nouveau

dules Bibliothèq	ues	
plication/Docum	lent	Éditer
office		Fermer
Euro FormWizard Gimmicks ImportWizard	file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic	<u>M</u> ot de passe
tandard	me:///usr/mb/openomo	Nouveau
Femplate Fools WebWizard	file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic file:///usr/lib/openoffic	<u>A</u> jouter
(1		Supprimer

Nommez la nouvelle bibliothèque

×
OK
Annuler
Annuler

Validez puis cliquez sur le bouton Editer

plication/Docul	ment	É <u>d</u> iter
ffice		Fermer
nportWizard	file:///usr/lib/openoffice/share	Mot de passe
rairie1 te1		
chedule andard	file:///usr/lib/openoffice/share	
emplate	file:///usr/lib/openoffice/share file:///usr/lib/openoffice/share	Nouveau
- Isla firm - well	file Illuerlliblenenefficelebore	

Le code associé à la macro s'affiche

BASIC - soffice.general - OpenOffice.org 1.0.2	
Fichier Édition Affichage Outils Fenêtre Aide	
	■ ● ↓ 単砲 マ マ ネ 探 ┗ 金
[soffice].general 💌 🕸 🗐 🕐 🕐 🖑 🖑 🚳	
REM ***** BASIC ***** Sub Main End Sub	
Témoin :	Appels :
Module1	
soffice.general.Module1	Li 1, Col 1 INS

Créez une Fonction

Function LoadDialog(Libname as String, DialogName as String) End Function

et une procédure

Sub Choix(event as Object) End Sub

le code sera complété par la suite. Nous aurons besoin de ces points d'entrée pour affecter les évènements aux éléments constituant la boite de dialogue.

3 Création de la boite de dialogue

Déplacez le pointeur de la souris sur l'onglet **Module1** en bas à gauche et cliquez sur le bouton droit de la souris pour accéder au menu contextuel associé aux onglets. Choisissez **Insérer** puis **boite de dialogue BASIC**.

						<u></u>
Témoin :		X			Appels :	
	Inserer	Module BASIC				
	<u>S</u> upprimer	Boite de dialogue l	BASIC			
	<u>R</u> enommer					
	<u>M</u> asquer					
	Modules					
Module'	1		14			×
soffice.general.Modu	ile1		Li 5, Col 8	INS		

Vous devez obtenir l'écran suivant.



Sélectionner alors les outils pour incorporer dans cette boite de dialogue, les éléments qui permettront aux utilisateurs de choisir le modèle. Pour ma part j'ai opté pour des boutons radio.



Une fois l'élément placé sur cette boite de dialogue double cliquez sur celui-ci pour obtenir le menu **Propriétés** et allez dans un premier temps sous l'onglet **Général**, modifiez le nom et le titre. J'ai réduit le nom à 2 caractères (prendre une notation simple) nous nous en servirons pour tester le choix de l'utilisateur.

Control+X

Puis passez sur l'onglet **Evènements** et cliquez sur les points de suite pour affecter une action lors du déclenchement sur cet objet.

Propriétés : OptionBut	ton		
Général Événemen	ts		
Nom		*	An a
Titre	Entete standard	_	
Activé	oui	•	[^{xv}] 🖪
Imprimer	Oui	•	×¥ =
Page (Step)	0		3
Tabstop	Par défaut	T	123 。
Ordre	0		120
Hauteur		•	L 1
Largeur			2 1
PositionX			
PositionY			
Jeu de caractères			
	he and a		

Excited Equilibrium Aft	Indrage Juins Propriétés: OptionEutton Général Evénements Iors du déclenchement. Statut modifié Réception de focus. Perte de focus. Points de suite Déplacement de la souris et touche enfoncée. Distant de souris et touche enfoncée. Distant de souris et touche enfoncée. Distant de souris et touche enfoncée.
II Nochule soffice.general.Dialog	Dialog1

4 Assignation de la macro

Suivre les instructions sur les écrans ci-après :

Assignation de macro			×
Événement		- Laniariar	OF
Lors du déclenchement	2	WaarRiter	
Réception de focus		Éliminer	Annuler
Perte de focus	100		
Statut modifié		StarBasic 🔹	Ajde
Après avoir lâché la touche	100		
	<u> </u>		
Macros			
		Cliquer ici po	ur développer
		et rechercher l	a bibliothèque
		créée précéder	nent
			1

	Assigner	OK
Lors du déclenchement		
Reception de focus	Éliminer	Annuler
Perte de locus		
Statut module Teucha anfoncéa	StarBasic 🔻	Aide
Après avoir làchá la toucha		JIEC
	•	
TOS	2	
🗄 FormWizard	x	
🗄 Template Main		
⊞ Tools		
🕀 WebWizard		
⊕ WebWizard ⊕ Schedule		
⊞—WebWizard ⊞—Schedule ⊞—Gimmicks		
 		
 	En sélectionnant le module 1 nou	15
 WebWizard Schedule Gimmicks ImportWizard Euro general 	En sélectionnant le module 1 nou retrouvons les procédures	15

N'oubliez pas de valider l'affectation en appuyant sur le bouton **Assigner** avant de refermer la boite par le bouton **OK**



La boite de dialogue après insertion de plusieurs boutons radio.

BASIC - soffice.general - OpenOffice	.org 1.0.2	×
Fichier Édition Affichage Outils Fenêtre	Aide	
	- ● ピ ゴ は 日 参 よ 略 略 マ マ ネ 探 ら 物	
[soffice].general	[[]·]·]·[]· 🐴 66 🖪 (·) 💿 🕼 🖬	
	 Image: Second state of the standard Image: Second state of the st	
Module1 Dialog1		• •
some.generai.Lialogi		

Répétez la même opération pour les autres éléments que vous voulez incorporer dans la boite de dialogue.

Repassez sur l'onglet Module1 et tapez alors le code suivant

```
REM ***** BASIC *****
Dim oDialog AS Object
```

Sub Main oDialog = LoadDialog("general", "Dialog1") oDialog.Execute() End Sub

Function LoadDialog(Libname as String, DialogName as String) Dim oLib as Object Dim oLibDialog as Object Dim oRuntimeDialog as Object

oLibContainer = DialogLibraries oLibContainer.LoadLibrary(LibName) oLib = oLibContainer.GetByName(LibName)

```
oLibDialog = oLib.GetByName( DialogName)
oRuntimeDialog = CreateUnoDialog( oLibDialog)
 LoadDialog() = oRuntimeDialog
End Function
Sub Choix(event as Object)
 Dim oSource as Object
 Dim sName as String
 oSource = event.Source.model
 sName = oSource.Name
 Select case sName
  case "b1"
   oDocNewFile =
STARDESKTOP.loadComponentFromURL("file:///T:/documents/OO/writer/entete.stw","_blank",
0,NoArg()
  case "b2"
    oDocNewFile =
STARDESKTOP.loadComponentFromURL("file:///T:/documents/OO/writer/entete2.stw","_blank"
,0,Noarg())
  case "b3"
    oDocNewFile =
STARDESKTOP.loadComponentFromURL("file:///T:/documents/OO/writer/entete3.stw","_blank"
,0,Noarg())
  End Select
 oDialog.EndExecute()
End Sub
```

5 Crédits

Auteur: Vincent Morlot

Remerciement :

Intégré par : Sophie Gautier

Dernière modification: 29 Mars 2003

Contacts: Projet Documentation OpenOffice.org http://fr.openoffice.org

Traduction:

6 Licence

Appendix

Public Documentation License Notice

The contents of this Documentation are subject to the Public Documentation License Version 1.0 (the "License"); you may only use this Documentation if you comply with the terms of this License. A copy of the License is available at *http://www.openoffice.org/licenses/PDL.html*.

The Original Documentation is Comment faire une macro pour choisir un modèle via une boite de dialogue. The Initial Writer of the Original Documentation is Vincent Morlot Copyright (C) 2003. All Rights Reserved. (Initial Writer contact(s): vincent.morlot@free.fr).

Contributor(s): ______. Portions created by ______ are Copyright (C) _____*[Insert year(s)]*. All Rights Reserved. (Contributor contact(s): _____*[Insert hyperlink/alias]*).

NOTE: The text of this **Appendix** may differ slightly from the text of the notices in the files of the Original Documentation. You should use the text of this **Appendix** rather than the text found in the Original Documentation for Your Modifications.